

수집형 RPG

LA FRAME

라 프레임

게임문서 GDD

오경준



INDEX

1. 게임컨셉
 2. 게임 개요
 3. 시놉시스
 4. 세계관
 5. 캐릭터
 6. 스킬
 7. 시스템
 8. 전투 시스템
 9. 스토리
 10. 몬스터
 11. 콘텐츠
 12. **BM**
- 

GAME CONCEPT



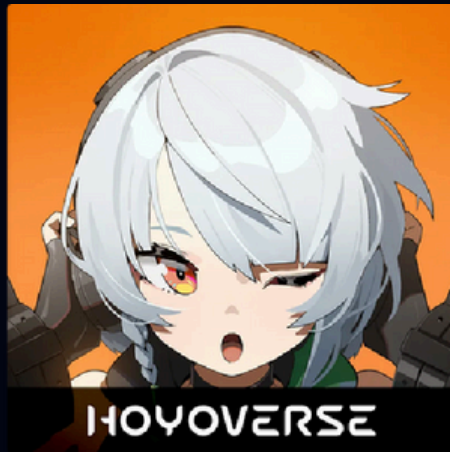
영화 <레디 플레이어 원>

게임컨셉

<라 프레임 La Frame>은 플레이어가 작중 게임 '라 프레임'의 소위 '고인물' 유저가 되는 수집형 RPG 게임이다. 흡사 영화 <레디 플레이어 원>처럼 가상 현실에서의 게임 플레이가 가능한 근미래의 도시를 배경으로 한다.

전반적으로 인스턴스 던전 형태의 3D 액션 RPG이며, 현실과 가상을 넘나드는 스토리와 현실에서 게임 과금을 위한 재화를 모으기 위한 미니 콘텐츠를 진행하는 식으로 구성된다.

OUTLINE



게임개요

장르) 인스턴스 던전 액션 RPG

카메라) 3D 백뷰

플랫폼) 안드로이드/ios/Windows

등급) 전체이용가

언어) 한국어

레퍼런스 게임) 젠레스 존 제로, 나 혼자만 레벨업 : 어라이즈, 스컬걸즈 모바일 etc.



SYNOPSIS



시놉시스

어느날, 갑자기 세상에 게이트가 열렸다. 게임 속에서...

미래의 서울, 게임 회사 루시드사는 최첨단 가상 현실 기술로 게임을 만든다.
게임의 이름은 <라 프레임 La Frame>.

이세계의 게이트가 열려 나타난 몬스터로 반파된 문명을 배경으로 한 게임이었다.
발전된 기술이란 무기는 사람들의 몰입과, 더 많은 수입을 가져다주었다.

루시드사는 스트리밍 사이트를 인수하면서 규모를 불리고,
게임의 영향력이 커지면서 크고 작은 문제가 생기지만
사장 채필우의 인기와 권력, 루시드사 '조정자'의 활약으로 현상을 유지한다.

한편, 시원 고등학교의 라 프레임 동아리 '노스웨트'에는
스스로에 대한 기억은 없지만 게임에 대해서만큼은 천재적인
전학생(플레이어)가 등장하고, 루시드사 기술의 결정체 인공지능 캐년이
이상 현상을 일으키면서 파란의 징조가 감도는데...

두 세계를 넘나드는 종횡무진 수집형 던전 RPG!

UNIVERSE

세계관

라 프레임

작중 등장하는 게임이자 본 게임의 핵심 소재. 뛰어난 기술력을 지닌 루시드사가 개발한 게임으로, 최첨단 가상현실 공간 내부에서 구현된다. 이세계와 연결되는 게이트가 열려서 몬스터가 출몰한다는 설정이다. 게임의 기술력 때문에 유저들이 다른 게임 보다 더욱 몰입하고 더 많은 돈을 소모하고 있다. 하지만 루시드사가 스트리밍 사이트를 인수함에 따라 라 프레임 내부에서도 스트리밍 서비스가 가능해지고, 이 때문에 게임 쪽에 소홀해졌다는 불만이 일부 존재한다.

루시드

라 프레임을 제작한 게임 회사. 보유한 첨단 기술과 독특한 마케팅 방식으로 순식간에 업계 최상위권에 올랐다. 대표인 채필우는 인문점이 많은 인물이지만, 게임의 인기에 힘입어 회사 내에서 독보적인 입지를 지니고 있다. 스트리밍 사이트를 인수한 뒤로는 게임 팬의 영역을 넘어선 대중적인 인기를 누리고 있다. 회사의 극소수밖에 모르는 사실이지만 특수한 3D 프린터를 이용해, 게임 속 가상 현실의 데이터를 현실에서 구현하는 기술을 개발 중에 있다.

UNIVERSE

캐년

루시드사가 라 프레임을 만드는데 가장 큰 역할을 한 인공지능. 하지만 루시드사가 세간에 알리지는 않았지만 최근 특정 서버에서 지속적으로 오류를 일으키고 있다. 루시드사의 가상 현실 데이터를 현실에서 구현하는 기술을 멋대로 사용하여 루시드사 상층부가 뒤집어지기도 했다. 루시드사 회장 채필우를 비롯한 회사 원년 멤버들 정도밖에 모르는 사실이지만, 모든 캐년은 '루시'라는 이름의 모체 인공지능이 기원이다.

조정자

다른 플레이어를 제재하기 위해 운영 측에서 특별한 권한을 부여한 조정자들이 존재한다. 게임 상에서 규정을 어기는 플레이어를 처벌하기 위해 치트와 유사한 권한을 사용한다. 플레이어가 이들에게 대항할 방법은 없으며, 가능하다면 현실에서나 가능할 것이다.

노스웨트

시원고등학교의 라프레임 동아리. 본래 동아리 회장이 한백지가 긴장하지 않고 클하게 게임을 즐기자는 취지에서 지은 이름이지만 (No sweat), 다른 사람을 대할 때 부담스러워 하고 언변이 좋지만은 않은 한백지의 성격 탓에 그다지 설득력은 없다. 게다가 게임 고참 유저로서 자부심이 강하기 때문에, 동아리 입부 기준이 되는 게임 실력을 너무 높게 잡아두어서 동아리 부원은 최근 들어온 전학생을 포함한 네 명 뿐이다. 동아리 운영과 관련하여 학생회와 자주 충돌한다.

CHARACTER

캐릭터



근미래 어반판타지풍 서브컬처 장르의 개성적인 캐릭터들
가상과 현실의 경계가 흐릿해진 서울에서 저마다의 방식으로 살아가는 사람들

- 각 캐릭터는 딜러/탱커/서포터의 3종으로 구분한다.
- 각 캐릭터의 무기는 총, 화포, 대검 등으로 구분하며, 캐릭터마다 다를 수 있는 무기가 제한된다.
- 각 캐릭터는 태생적으로 2성 혹은 3성의 등급을 부여받으며, 강화를 통해 최대 5성까지 성장할 수 있다.

➤ [캐릭터 리스트 바로가기](#)

SKILL

스킬

스킬 기획 방향

- 백뷰 ARPG 게임으로 스타일리시 액션을 지향하는 스킬로 구성한다.
- 공격스킬은 1대1 혹은 5개체 내외의 수를 대상으로 설정한다.
- 기본 스킬 구성과 캐릭터별 스킬은 하단의 문서 참고.

» [캐릭터별 스킬 정보 바로가기](#)

SYSTEMS

시스템

스테이지

- 인스턴스 던전
- 크랙룸
- 소탕 ETC.

강화

- 장비 강화 스탯
- 강화 리미트 브
- 레이크

성장

- 레벨업
- 전용 무기
- 콘텐츠 진척도

전투

- 별도문서
기술

소셜

- 친구
- 친구의 AI
ETC.



[시스템 문서 바로가기](#)



BATTLE SYSTEM

전투 시스템

전투 컨셉

- 주로 일대일 전투에 특화된 일반 공격과 광역기, 혹은 전투에 이로운 효과를 주는 스킬로 이루어진 스킬로 타격감과 보상을 확보한다.
- 타이밍을 요구하는 저스트 회피와 궁극 회피, 그리고 공중을 오가는 화려한 액션으로 다양한 전투를 체험할 수 있게끔 한다.

<라프레임>의 구체적인 전투 시스템에 관해서는 하단 문서 참고

» [전투 시스템 문서 바로가기](#)

STORY

스토리

메인 스토리

현실과 너무나 흡사한 게임 '라프레임'의 등장으로 사람들의 가상과 현실의 경계는 서서히 모호해져갔다. 어느날 서울 시원고등학교의 라프레임 동아리 '노스웨트'에 새로운 부원, 당신이 등장하면서 경계는 더욱 요동치게 된다.

MONSTER

몬스터



작중 게임 세계관의 몬스터와 적이 된 캐릭터들
넓은 스펙트럼의 비주얼을 지닌 본작의 몬스터들

- 몬스터는 일반 몬스터와 엘리트 몬스터, 보스 몬스터로 구분된다.
- 몬스터는 외형으로 인간형, 야수형 등 분류가 존재한다.

» [몬스터 리스트 바로가기](#)

CONTENTS

컨텐츠

라프레임플레이를 풍성하게 만드는 컨텐츠

메인 스토리

외전 : 크로스 프레임

아르바이트 : 재화 수급

디펜스 : 차원의 경계

PVP : 노스웨트 대항전

캐릭터 설정 : 라스타

자세한 내용 바로가기

비즈니스 모델

주요 수입원

강화 재화	인게임 화폐	기타 아이템
		
크랙스톤	원즈	ex) 캐릭터 뽑기권, 컨텐츠진척도

- 재화의 종류는 가급적 최소한으로 한다.

BM



크랙스톤

라프레임 세계에서 특수한 방식으로 채굴 가능한 미지의 힘을 가진 원석. 현실과 게임의 경계가 흐려지면서 점차 양이 늘어나고 있다.

- 크랙스톤은 게임 플레이를 통해서도 구할 수 있다. 하지만 캐릭터와 장비의 강화 등, 용도가 많기 때문에 유저의 추가 구매를 유도한다.
- 크랙스톤은 대략 개당 10원 정도의 가치를 유지한다.
- 유저가 과금을 하여 크랙스톤을 구매하는 경우 100개에 1000원으로 잡는다.
- 하지만 500개를 구매할 경우 추가로 50개를 주고, 1000개를 구매할 경우 추가로 100개를 지급한다.(각각 550개 5000원, 1100개에 10000원이 된다.)
- 10000개 이상을 구매할 경우 추가 지급의 비율을 20%로 늘려 판매한다. 예를 들어 현금 100,000원의 가격을 지불한 경우 12000개의 크랙스톤을 갖게 된다.
- 크랙스톤은 구독 형태로 구매할 수도 있다.
- 한달에 5,500을 결제하면 즉시 6,000원치에 해당하는 크랙스톤 600개를 즉시 지급한다.
- 이후 한달동안 매일 30개의 크랙스톤을 제공한다. 즉, 구독을 할 경우 매달 5,500원의 가격으로 1500개에서 1530개의 크랙스톤을 얻을 수 있다.
- 이는 약 270%의 가성비임을 명시하고 홍보한다.



- 경험치를 2배로 올려주는 경험치 부스트 아이템을 판매하는 방안도 고려중이다.
- 인게임에서도 모을 수 있는 크랙스톤으로 판매를 진행하도록 한다.

BM



원즈

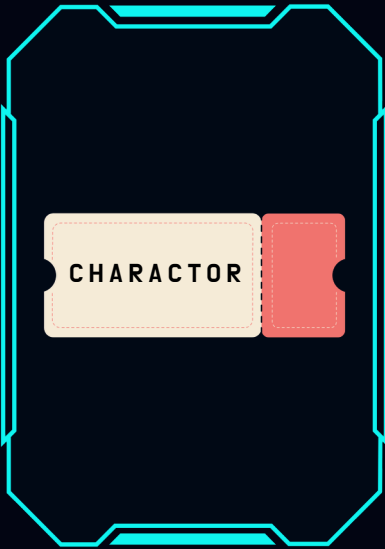
이 게임의 인게임 화폐이자, 게임 속 현실에서 통용되는 화폐 때때로 캐릭터들은 직접 일을 하며 해당 재화를 벌곤 한다.

- 인게임 화폐인 원즈 역시 과금을 통한 구매가 가능하다.
- 실제 화폐와 대략 1:20의 비율을 유지하도록 한다.
- 크랙스톤과 마찬가지로 일정 비율 이상 구매할 경우 추가 지급한다.
- 추가 지급의 비율은 크랙스톤 보다 높게 잡도록 한다.

- 원즈로 캐릭터의 장비 등을 구매할 수 있다.
- 원즈로 캐릭터를 강화할 수 있다.

- 그밖에 게임 속 게임과 게임 속 현실이 되는 본작의 컨셉에 맞춰서 인터페이스 화면에 놓인 메인 캐릭터의 인터페이스용 스킨을 별도로 판매한다.
- 이는 캐시와 크랙스톤 양쪽 모두로 구매할 수 있도록 해둔다.





기타 아이템 판매

이 게임의 인게임 화폐이자, 게임 속 현실에서 통용되는 화폐 때때로 캐릭터들은 직접 일을 하며 해당 재화를 벌곤 한다.

- 픽업 가차, 약 1%의 확률로 해당 기간 한정 픽업 캐릭터를 얻을 수 있다. 크랙스톤 100개에 캐릭터를 뽑을 수 있는 권한이 1회 주어진다.
- 캐릭터 대여, 기존에 출시된 3성 캐릭터 하나를 지정하여 1주일 동안 대여할 수 있도록 한다. 대여 가능한 3성 캐릭터는 매일 바뀌며, 한 번 대여하는데 800 크랙스톤으로 진행한다.
- 랜덤 장비 박스, 한 번에 10개의 장비를 랜덤으로 뽑을 수 있는 가차 아이템. 최소 2개 이상의 3성 장비를 뽑을 수 있다. 가격 미정.
- 캐릭터 성장키트, 각 캐릭터 별로 전용무기 조합에 필요한 아이템과 일정량의 크랙스톤, 캐시를 담은 종합 세트. 추가로 무료로 제공되는 해당 캐릭터 관련 인터페이스 스킨을 포함한다. 내용물을 개별 구매하는 것보다 훨씬 저렴한 가격에 판매하고, 얼마나 절약할 수 있는지 할인율을 명시하여 판매한다.
- 초보자 성장 키트, 가차권 20회와 랜덤 장비 박스, 경험치 부스트, 크랙스톤을 담은 패키지를 별도 판매한다. 마찬가지로 할인율을 명시한다.
- 캐릭터 선택권, 최신 캐릭터들을 제외한 3성 캐릭터 중 하나를 선택해서 구매할 수 있다. 실제 화폐로 25000원 정도 구상중.
- 콘텐츠 진척도 판매, 플레이어의 레벨(등급)은 콘텐츠 진척도에 따라 상승하기 때문에 오픈 이후 플레이하는 유저에게는 반쯤 필수적인 구매 요소. 적절한 가격 책정으로 유저의 인게임 재화 구매를 유도한다. 시간이 지남에 따라 물가를 낮추어 불만이 생기지 않도록 한다.